

1. Storttarieven 2011

Omschrijving	Euro / Ton
Zuiver ongewapend beton < 1m	Gratis
Zuiver ongewapend beton > 1m	5.00
Licht gewapend beton (tot \bar{A} 6mm)	6.00
Zwaar gewapend beton	12.00
Zuiver Steenpuin	3.50
Gezeefd Steenpuin	1.50
Mengpuin (steen + beton)	3.50
Mengpuin licht verontreinigd met hout/plastiek	7.00
Asfalt (teervrij)	5.00
Asfalt (teerhoudend) Vooraf verwittigen	30.00
Grond	16.00
Grond met stenen	
Ongewapende ytong	50.00
Gewapende ytong	56.00
Veegvuil / Kolkenslib / Grachtenslib	40.00

Puin verontreinigd met plastic en/of hout wordt niet aanvaard. Groenafval en asbestgebonden producten worden niet aanvaard.

Grond in alle puin is toegelaten tot 10%, indien meer wordt het aangerekend als grond met stenen.

Alle aangevoerde materialen moeten vrij zijn van milieubelastende stoffen.

De verantwoordelijke van de breekwerf bepaalt de soort puin van de aangevoerde materialen vóór het storten.

Hierbij stelt de chauffeur, de aanvoerende firma zich dus akkoord met de gegevens vermeld op de leveringsbon.

2. Tarieven Afhalingen 2011

Omschrijving	Copro	Euro / Ton
Gebroken Mengpuin 0/56 Onderfundering Type I	X	5.00
Gebroken Mengpuin 0/56 Onderfundering Type II	X	
Gebroken Asfalt 0/32	X	6.00
Gebroken Betonpuin 0/40 Steenslagfundering	X	9.00
Gebroken Mengpuin 0/10	X	
Gebroken Betonpuin 0/10		12.00
Gebroken Betonpuin 0/20	X	
Gebroken Mengpuin 7/20, 20/32		18.00
Gebroken Betonpuin 8/32, 4/20	X	18.00
Gewassen en gezeefd zand		15.00
Spuitzand		10.00
Steenslag 2/8 - 6/20		18.00
Teelaarde		5.00
Zeefzand beton- en metselwerkpuin	X	1.50
Omschrijving		Euro / m³
Gebonden steenslagfundering Type I A 0/40		26.00
Gebonden steenslagfundering Type II A 0/20		33.00

Stortingen en afhalingen van MINDER DAN 5 TON per vracht worden forfaitair gefactureerd aan 5 TON.



Grond en Ytong worden forfaitair gefactureerd aan 2 Ton.

De goederen worden gefactureerd tegen de prijzen in voege op de dag van de afhaling.

De meest actuele prijslijst ligt steeds ter inzage in de burelen en kan ook altijd telefonisch opgevraagd worden.